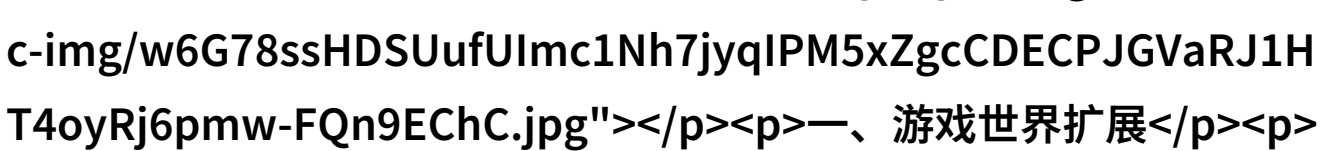
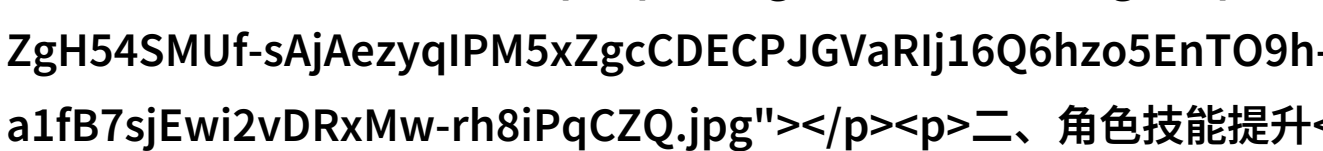


# 刀剑物语1.2版本总结

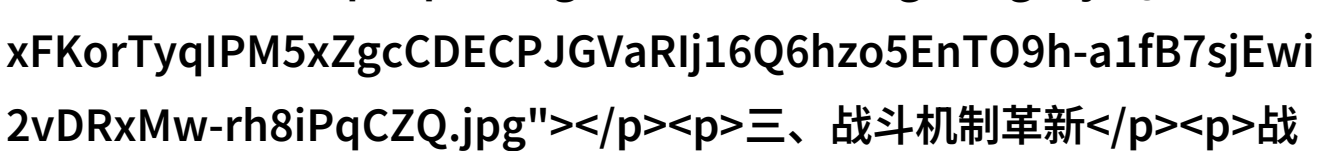
在《刀剑物语》1.2版本中，玩家可以体验到更加丰富的游戏内容和改进。以下是对此版本的一些主要特点：

一、游戏世界扩展

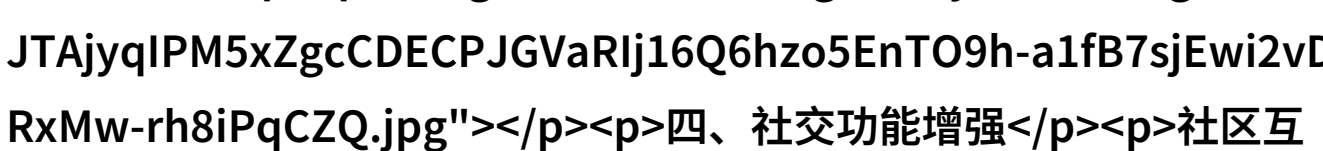
在《刀剑物语》1.2中，玩家可以探索一个更大的游戏世界，这个世界比之前的版本更加详细和复杂。新加入的区域提供了更多的任务和挑战，为玩家带来了新的乐趣。

二、角色技能提升

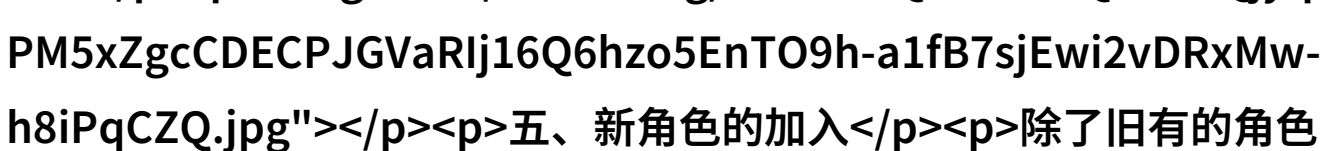
与前一版相比，《刀剑物语》1.2增加了一些新的技能树，使得角色变得更加强大。此外，对现有技能系统进行了优化，使其更容易上手且操作灵活。

三、战斗机制革新

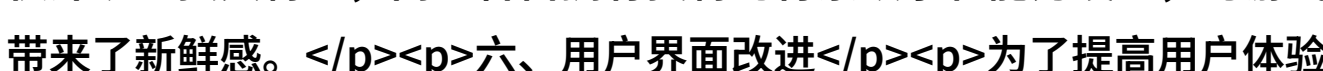
战斗模式也迎来了一系列更新，比如新增了多种攻击组合，让战斗变得更加策略性，同时还引入了新的防御技巧，让玩家能够更好地应对不同类型的敌人。

四、社交功能增强

社区互动是一个重要部分，在这次更新中，开发者为玩家添加了一些新的社交功能，如聊天室等，这使得朋友们可以更方便地交流信息并协作完成任务。

五、新角色的加入

除了旧有的角色之外，《刀剑物语》1.2还引入了一批全新的角色的设计，这些角色不仅外观上独具特色，而且各自拥有独特的背景故事和能力设置，为游戏带来了新鲜感。

六、用户界面改进

为了提高用户体验

，开发团队进行了大量的UI调整，不仅美化了整体视觉效果，还优化了导航流程，使得整个操作过程更加直观易懂。

[下载本文pdf文件](/pdf/780327-刀剑物语1.2版本总结.pdf)